





VI CONGRESSO DE EXTENSÃO DA AUGM

50ª FEIRA DO LIVRO DE SANTA MARIA - RS: Jogar é Preciso: o lúdico para promoção de qualidade de vida

Marinês Santos¹, Isabelle B. Silva², Danieli G. Santos³; Thalia Cristina R. Marques⁴; Pétrin H. Tuchtenhagen⁵; Letícia Hunhoff⁸; Letícia C. Reis⁷; Deivis Felipe G. Fagundes⁸; Anaí R.Oliveira⁹; Mariane C. Priesnitz¹⁰; Angela Isabel S. Dullius¹¹; Angela P. Ansuj¹².

¹⁻⁷UFSM, CCS, Departamento de Terapia Ocupacional, GEPEBio-CNPq montimarines0@gmail.com ²UFSM, PPG em Educação Profissional e Tecnológica, Mestrado Acadêmico, GEPEBio-CNPq; ⁸UFSM, Ciência da Computação, GEPEBio-CNPq;

9°10UFSM, Departamento de Medicina, Curso de Medicina, GEPEBio-CNPq;

^{11·12}UFSM; Departamento de Estatística, GEPEBio-CNPq;

O envelhecimento populacional é uma realidade em todo o mundo, e o aumento da expectativa de vida traz consigo a necessidade de buscar estratégias que possam auxiliar na promoção da qualidade de vida dessa população. A Feira do Livro de Santa Maria é um evento que conta com espacos para além do objetivo literário, mas para que a Comunidade em geral promova estandes de comunicação, intervenção e exposição de trabalhos. Geralmente, a feira é destinada ao público infantil e em fase escolar, dessa forma o Grupo de Ensino, Pesquisa e Extensão em Bioestatística, buscou promover estratégias de aproximação de alunos de graduação com a comunidade adulta e idosa circundante a Universidade de Santa Maria e que reside no Município. A Feira ocorreu do dia 28 de abril até 13 de maio de 2023 e foi elaborado um cronograma de atividades junto à Pró-Reitoria de Extensão, que foram realizadas durante a feira. O principal objetivo foi proporcionar a participação do público adulto e idoso com a promoção de jogos de tabuleiro e jogos adaptados. Essas atividades foram desenvolvidas no período de três tardes, de duas horas cada, dentro da programação as intervenções foram planejadas, realizadas e idealizadas por acadêmicos de graduação e mestrandos, com a supervisão de professores da Instituição. Devido ao tempo, a Feira do Livro foi afetada pela quantidade de chuva no período de sua realização, sendo que a maior representatividade da comunidade deu-se no último dia de atividade em que o tempo se estabilizou, verificando-se que os fatores climáticos também influenciam na abrangência da comunidade quanto a participação ocupacional. Nesta última intervenção, percebeu-se a inclusão de crianças, adolescentes, adultos e idosos nas atividades em grupo, proporcionando a participação de diferentes gerações, como a disputa de jovens versus idosos, em jogo de estimulação cognitiva baseado em conhecimentos gerais. A atividade além de revelar as dificuldades cotidianas, possibilitou a evocação de conhecimentos, questões cognitivas, a exemplo de evocação de palavras, linguagem, memória, atenção, entre outros. Um fator que se sobressaiu nesta abordagem foi a utilização do lúdico para facilitar a interação social com a comunidade, o que foi evidenciado é que a Feira do Livro pode ser local de potencial para o desenvolvimento de ações com vistas a aproximação da UFSM com a Comunidade, proporcionando uma interação e estreitando relações entre ambas.

Palavras-chave: Extensão; Jogos; Cognição; Qualidade de Vida

Eixo temático: Institucionalização da Extensão Universitária